**Java script**

**<script src="script.js"></script>** para poder ter acesso do java no html, sempre é bom colocar ele no fim do </body>.

alert('opa, estou funcionado') para colocar uma mensagem

4 formas principais de mostrar para usuário final

**document.getElementById**("titulo**").innerHTML =** "opa,tudo bem?"; para poder trocar algo do html por isso no java script manipula o html

**document.write("**algun texto") esta sendo executado junto com algo que já existe. Vc cria

**window.alert("**mensagem de exemplo") usando a janela do navegador

**console.log("a mensagem que eu inserir  aqui aparecera no console.")**

mostrar mensagem no console.

**If** significa **se**

**Else** significa então, **depois**

**||** significa OU dentro de uma condição

var nome = "frederico"; essa variável vai ser enviada **hoisting em todo site**

let nome = "frederico"; essa é especifico apenas para aquele console na are que vc vai usar

const nome = "frederico"; na deixa vc mudar por outra variável.

var nome = "frederico"; streng

var idade = 90; nuber

var salvo = true;

bulian verdadeiro ou falso, ligado ou desligado

var salvo = false;

var cidade; tipo indefenido.

Typeof xxx; no inspecionar, da o tipo de variável

1. **document.getElementById**("paragrafo**").innerHTML** = "Novo Comentario"; para trocar um texto do html por outro.

ou

1. var = paragrafo = document.getElementById("paragrafo");

.innerHTML = "Novo Comentario"; outra forma de mudar o html

1. **Document.getElementsByClassName(‘lista’)** para selecionar por class, e pode ser repetido varias vezes.
2. **Document.getElementsByTagName(‘.....’)** seleciona direto na tag
3. **Document.getElementsByName(‘.......’)** seleciona pelo nome
4. function alterar( ) { } tudo que por aqui faz parte da função que preciso.
5. Onclick=”console.log(‘clicou’)” evento de clicar
6. Onmouseover=”console .log(‘passou o mouse’)”
7. Onmouseout=’console.log(‘tirou o mouse’)”
8. Onkeyup = evento de clique, quando ousuario solta a tecla
9. Onkeydow = evento de clique onde enquanto apertado, a tecla esta sem parar
10. Switch para vários coisas, como case

Temos dois tipos de for() loop e for() lopp Array

for(let i = 0;(criação das variaveis) i < 50;(Condição) i++) (Incrementção)

1. White() enquanto essa condição. Loop infinido, quase não usa
2. document.querySelector() ou querySelectorall() para selecionar uma ou mais elementos na pagina.
3. Console.log(nome.length) saber quantas caracteres o string tem
4. nome.indexOf('lacerda'); pesquisar qual a posição que se encontra esse texto no let nome

if(nome.indexOf('silva') > -1) {

resultado = 'achou!'

} else {

resultado + 'Não achou'

}

1. ele pegue o caractere apartir do numero pedido.

Ex: let nome = 'frederico vidigal santos da silva'

let resultado = nome.slice(0, 10)

console.log(resultado );

15.substring() não pega negativos

16. substr(posição inicial e quantos caracteres)

17.nome.replace('frederico', 'Nycollas'); usa para trocar um nome por outro.

18. nome.toUppercase coloca tudo maiúsculo

19. nome.toLowerCase() coloca caixa baixa

20 nome.concat(); quase inútil não se usa

21 nome.trim() ele tira os espaços.

22 nome.charAt(5); saber a posição do string

Métodos arreis

1 toString(); para juntar um arrei em lista.

2 .join('-') ele pega o que tem dentro da aspa e coloca no arrei

3 .indexOf('corante') ele vai retornar a posição que se encontra, se der -1 é porque não encontrou.

4. lista.pop(); remove o ultimo

5. lista.shift(); remove o primeiro da lista.

6. lista.push('Prato'); para adicionar um item dentro do arrei

7. lista[0] = 'ovos'; para trocar um item na posição informada.

8. lista[lista.length] = 'ovos'; ele descobre a posição e coloca

Para deletar um item do arrei usa se splice entre parêntese o numero do item e a quatidade lista.splice(1, 1);

let res = lista.concat(lista2); para juntar dois arreis em um so.

lista.sort() para colocar a lista em ordem alfabética. Para mudar a ordem é so depois adicionar lista.reverse();

let lista = [45, 4, 9, 16, 25];

let lista2 = [];

lista2 = lista.map(function(item) {

return item \* 2;

});

let res = lista2;

console.log(res); isso faz com que os números do arre retorne vezes dois ou let lista = [45, 4, 9, 16, 25];

let lista2 = [];

for(let i in lista) {

lista2.push(lista[i] \* 2);

}

let res = lista2;

console.log(res); que é a mesma coisa

para filtrar

let lista = [45, 4, 9, 16, 25];

let lista2 = [];

lista2 = lista.filter(function(item){

if(item <20) {

return true;

} else {

return false

}

});

let res = lista2;

console.log(res);

lista.every() para poder ver se todos é ou não

lista.some() para ver se alguns são maiores que

lista2 = lista.some(function(item){

return (item < 4)? true : false;

}); forma resumida da condição

Findou findIndex trás para mim o que estou procurando

let d = new Date();

console.log (d) forma de puxar a hora.

console.log (d.toDateString() ) data mais resumida

console.log (d.toUTCString() ) data e hora sem fuso horário

d.getFullYear(); exibir somente o ano

d.getMonth(); somente o ano lembrando que no java os meses começa de 0 a 11.

d.getDate(); somente dia do mês

d.getDay(); somente o dia da semana, ela começa no domingo com 0 e vai ate 6 sabado

d.getHours(); somente a hora.

d.getMinutes(); somente o minuto.

d.getSeconds(); somente os segundos

d.getMilliseconds(); somente os mile segundos

d.getTime(); quantidade de segundos após 1970.

Manipular o date

d.setFullYear(2000) trocar o ano

d.setMonth(0) trocar o mês

d.setDate(0) trocar o dia

d.setDate(d.getDate() + 5); para ver quantos dias a frente no caso 5

na matemática usa se o Math. Alguma coisa.

math.Round(6,67) ele arredonda o numero

Math.floor(6.67) ele arredonda para baixo

Math.Ceil(6.67) ele arredonda para cima

Math.abs(-9.6598) numero absoluto é ele positivo

Math.min diz quem é o menor de vários números

Math.max diz quem é o maior de vários números

Math.random() numero aleatório entre 0 e 1

Math.floor(Math.rondom() \* 100) para pegar um numero aleatório de 0 a 100

Para poder exibir a hora na pagina em tempo real

function showtime() {

let d = new Date();

let h = d.getHours();

let m = d.getMinutes();

let s = d.getSeconds();

let txt = h+':'+m+':'+s;

document.querySelector('.demo').innerHTML = txt;

}

let timer = setInterval(showtime, 1000);

para por algo para rodar em determinado tempo uma so vez

let timer;

function rodar() {

timer = setTimeout(function() {

document.querySelector('.demo').innerHTML = 'Rodou!';

}, 2000 );

}

function parar(){

clearTimeout(timer)

}

Para fazer um template String usa se `` virgula ao contrario e onde é os dados ${} para simplificar a frase.

Arrow functions

let somar = (x, y) => x + y;

closest ache o elemento mais proximo

dom= document object model todas as tag que tenho na pagina;

function subirTela() {

**window.scrollTo({**

**top:0,**

**left:0,**

**behavior: ‘smooth’**

**});** para der subir o scroll suavemente